

LeechCraft - Feature #540

Улучшение поля ввода текста в Азоте

02/11/2012 07:47 PM - Tehnick

Status:	Closed	Start date:	02/11/2012
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	0xd34df00d	% Done:	100%
Category:	Plugins: Azoth	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.5.60		
Description			
<p>1) При включении плагина сайдбара, отключается статусная строка. 2) Поле ввода текста оказывается в самом низу окна. 3) При развернутом на весь экран окне, поле ввода прилеплено к самому низу экрана. 4) Нет ни единого пикселя, отделяющего поле ввода от края экрана! 5) Использовать Азот становится крайне дискомфортно, т.к. при вводе текста приходится опускать взгляд в самый низ экрана.</p> <p>Решение проблемы:</p> <p>Необходимо сделать опциональную возможность использовать поле ввода фиксированной высоты. Высота поля не настраивается в настройках, а запоминается позиция QSplitter между областью с сообщениями и дополнительной панелью (где разместились кнопки форматирования текста, смайлики и т.п.). Запоминать конечно нужно из последней закрытой вкладки.</p> <p>Для справки:</p> <p>Такая опция есть в псине.</p> <p>Ну и дополнительно, в этой же задаче предлагаю обсудить перенос этой панели форматирования в самый низ окна + добавление кнопки отправки сообщения.</p> <p>Очень хорошо это смотрится в гаджиге (см. скриншот).</p> <p>Если вдруг решишь сделать это опционально, то такой вид должен быть по дефолту.</p>			

History

#1 - 02/11/2012 07:57 PM - 0xd34df00d

- Status changed from New to Assigned
- Estimated time set to 5.00 h

Опционально сплиттер делать бессмысленно — просто он по дефолту будет в том же положении, что и сейчас, проблем-то. Надеюсь, проблем-то и не будет, собственно.

Кнопка отправки ИМХО не нужна и засоряет тырфейс, который, опять же ИМХО, без нее выглядит чисто и опрятно (насколько это понятие применимо к личкрафтам, хехе).

Перенос панельки форматирования вниз — а логично ли это? Да и не знаю, как другим, а лично мне приятно видеть панель ввода текста впритык к краю экрана, особенно когда личкрафты фуллскрин. Ощущение, будто места больше, что ли.

#2 - 02/15/2012 11:40 PM - 0xd34df00d

- Assignee changed from 0xd34df00d to dein.negativ

#3 - 02/16/2012 03:33 PM - Tehnick

Опционально сплиттер делать бессмысленно — просто он по дефолту будет в том же положении, что и сейчас, проблем-то. Надеюсь, проблем-то и не будет, собственно.

Звучит хорошо, но будут проблемы с реализацией этой простой на вид идеи. Но Негатив, возможно, и осилит.

Кнопка отправки ИМХО не нужна и засоряет тырфейс, который, опять же ИМХО, без нее выглядит чисто и опрятно (насколько это

понятие применимо к личкрафтам, хехе).

Кнопка не нужна тебе, мне и еще паре человек. Но обычные пользователи ее, как ни странно, используют. Иначе бы она не присутствовала во всех IM-клиентах...

Перенос панельки форматирования вниз — а логично ли это? Да и не знаю, как другим, а лично мне приятно видеть панель ввода текста впритык к краю экрана, особенно когда личкрафты фуллскрин. Ощущение, будто места больше, что ли.

Это все решается быстро и красиво с помощью контекстного меню на панели. В меню всего два пункта с чекбоксами:

- 1) Панель снизу (по умолчанию: вкл)
- 2) Показывать кнопку отправки (по умолчанию: вкл)

#4 - 02/25/2012 08:47 AM - 0xd34df00d

- Assignee changed from dein.negativ to 0xd34df00d
- % Done changed from 0 to 60
- Estimated time changed from 5.00 h to 8.00 h

Считаем тогда, что осталось сделать опциональную кнопку отправки и менюшку по панели.

#5 - 02/25/2012 01:44 PM - Tehnick

Неа, сплиттер тоже будет нужен. Не я один его реквестировал. Только срочность уже низкая.

#6 - 02/25/2012 07:18 PM - 0xd34df00d

- Status changed from Assigned to Resolved
- % Done changed from 60 to 100

Добавил кнопку отправки, даже включенной по дефолту. Сплиттер потом тогда лучше отдельным таском сделать.

#7 - 03/03/2012 01:42 AM - 0xd34df00d

- Status changed from Resolved to Closed

Tehnick, заведи тогда позызя баг на Негатива на тему сплиттеров и всего-всего-всего.

#8 - 03/03/2012 01:44 AM - Tehnick

Не вижу смысла в еще одной задаче с копипастой...

#9 - 03/03/2012 02:53 PM - 0xd34df00d

Зато сразу ясно, что к когда будет сделано. С одной стороны, часть идей отсюда уже реализована и войдет в 0.5.60, а с другой — сплиттер тоже надо бы реализовать, но не хотелось бы, чтобы он задерживал выпуск 0.5.60.

Files

desktop_357.png	72.8 KB	02/11/2012	Tehnick
-----------------	---------	------------	---------