

LeechCraft - Bug #1792

Некорректное поведение слайдера при паузе.

11/13/2014 12:11 AM - Mellon

Status:	Closed	Start date:	11/13/2014
Priority:	Low	Due date:	
Assignee:	0xd34df00d	% Done:	100%
Category:	Plugins: LMP	Estimated time:	2.00 hours
Target version:	0.6.75		
Reported in:	master		

Description

Ползунок при изменении позиции прыгает обратно к старому положению, а при запуске проигрывания начинает играть с измененной позиции.

STR:

1. Нажать на паузу:
screenshot.png
2. Ухватить курсором и передвинуть ползунок:
screenshot.png
3. Отпустить, при этом слайдер прыгает на старую позицию:
screenshot.png
4. Возобновить проигрывание, при этом проигрывание начнется с новой позиции:
screenshot.png

Expected result:
Слайдер фиксируется в новой позиции.

Actual result:
Возвращается к старой, хотя при возобновлении проигрывания, оно начинается с новой позиции.

System information:
LeechCraft 0.6.70-1493-g8da5883
Built with Qt 4.8.5, running with Qt 4.8.5
Running on: Gentoo/Linux x86_64 3.16.3-gentoo #1 SMP PREEMPT Sun Oct 5 05:12:41 MSK 2014

Associated revisions

Revision 3bbdf636 - 11/13/2014 03:08 AM - 0xd34df00d

[LMP] Update LastCurrentTime_ on seeks, fixes #1792.

History

#1 - 11/13/2014 03:00 AM - 0xd34df00d

Ну, вообще это довольно-таки ожидаемое поведение. Слайдер показывает *текущую* позицию, тогда как навигация по потоку обрабатывается гстримером только при запущенном воспроизведении. Я бы мог вставить костыль на эту тему, но, чую, потом будут проблемы из-за этого.

#2 - 11/13/2014 03:08 AM - 0xd34df00d

- Estimated time set to 2.00 h
- Target version set to 0.6.75
- Status changed from New to Assigned

А, не, нормас.

#3 - 11/13/2014 03:08 AM - 0xd34df00d

- % Done changed from 0 to 100

- Status changed from Assigned to Resolved

Applied in changeset [main|3bbdf63613ebae992abebe6206f9010745398e9d](#).

#4 - 11/13/2014 07:21 PM - Mellon

- Status changed from Resolved to Closed

Исправлено. Спасибо.