

LeechCraft - Feature #1691

IRC-подобные команды отправки статуса.

07/21/2014 10:14 AM - Mellon

Status:	Closed	Start date:	07/21/2014
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	0xd34df00d	% Done:	100%
Category:	Plugins: Azoth	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.6.75		

Description

Представлены две команды:

- /presence - позволяет менять основной(главный) статус присутствия;
- /chatpresence (синоним - /thispresence) - позволяет менять статус присутствия в текущем чате/конференции (так называемый "directed presence")

Использование.

Обе команды имеют схожий синтаксис.

```
/presence [ account name | * ] <[ presence | clear ] |  
[ status message ]>
```

```
/chatpresence <[ presence | clear ] |  
[ status message ]>
```

Где:

'[account name | *]' - опциональное имя аккаунта для которого меняется статус, либо "*" - все аккаунты, если ничего не указано, то смена статуса осуществляется для аккаунта, которому принадлежит текущий чаттаб.

'[presence | clear]' опциональные имена статусов:

- available -- user is available;
- avail -- shortcut for "available";
- away -- user is away;
- xa -- user is extended away;
- dnd -- user doesn't want to be disturbed;
- chat -- user is free for chat;
- имя сохраненного особого статуса;
либо команда 'clear' очистки сообщения в статусе (сам статус при этом не меняется).

'[status message]' - опциональное сообщение в статусе.

Не смотря на то, что и '[presence | clear]' и '[status message]' опциональны, один из этих параметров ДОЛЖЕН присутствовать. Иначе команда не будет иметь смысла и, соответственно, при этом должно вывестись сообщение с описанием корректного использования команды.

При условии, что из этих двух параметров, указан только '+presence+', сообщение статуса должно меняться на соответствующее (преднастроенное) сообщение соответствующее данному статусу.

При условии, что из этих двух параметров, указан только '+status message+', должна происходить только смена сообщения статуса, сам статус при этом не должен меняться.

Данная логика реализована в ткаббере <http://svn.xmpp.ru/repos/tkabber/trunk/tkabber-plugins/presencecmd/presencecmd.tcl> и описана в <http://svn.xmpp.ru/repos/tkabber/trunk/tkabber-plugins/presencecmd/README>

И её, типа менять можно, и типа обсудить чтоле, вот. Ну, или просто взять и заделать.

Associated revisions

Revision e78423d0 - 08/29/2014 07:42 PM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Added /presence command for #1691.

Revision 41337db4 - 08/29/2014 08:04 PM - 0xd34df00d

[Azoth] Added IProxyObject::FindCustomStatus() for #1691.

Revision 2cb61871 - 08/29/2014 08:04 PM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Support setting custom statuses for #1691.

Revision 8a49dc22 - 08/30/2014 01:32 AM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Added /chatpresence for #1691.

Revision de7ce1a5 - 09/10/2014 01:04 AM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Support clearing status for #1691.

Revision a5a233cb - 09/10/2014 03:21 AM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Support accountless parsing for #1691.

Revision 96bd53a5 - 09/10/2014 03:22 AM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] ParseChatPresenceCommand() for #1691.

Revision 7acfbf14 - 09/10/2014 03:22 AM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Test ParseChatPresenceCommand() for #1691.

Revision d9c5dd06 - 09/10/2014 03:25 AM - 0xd34df00d

[Azoth MuC] Use ParseChatPresenceCommand() for #1691.

History

#1 - 08/28/2014 10:02 PM - 0xd34df00d

- Target version set to 0.6.75

- Status changed from New to Assigned

#2 - 08/30/2014 01:37 AM - 0xd34df00d

- Estimated time set to 10.00 h

- % Done changed from 0 to 100

- Status changed from Assigned to Resolved

#3 - 08/30/2014 01:38 AM - 0xd34df00d

Реализовал всё не совсем так, хелп потом добавлю.

#4 - 08/31/2014 06:57 AM - Mellon

Хорошо, начнем.

Видимо, сделано как-то так:

```
/presence < account name | * >  
<presence | clear>  
[ status message ]
```

Чтож, основной и главной целью всей этой херни с IRC-подобными командами является облегчение и ускорение взаимодействия пользователя с программой. Не придание прграаме новых функций, не улучшение вида и работы программы. нет. Главное - сократить действия пользователя до такой степени, чтобы ему было лень тянуться к мышке, или тачпаду.

И вся та херь про опциональность аргументов в фичреквесте указана не просто так, а для сокращения действий пользователя в тех случаях, когда отсутствие аргумента придает команде определенный смысл.

Ок, в принципе, необходимость разнеса разных аргументов по строкам ещё терпима, но всё остальное....

Сразу отмечу, что обязательность указания аккаунта **не** способствует удобству, так как при наборе в чате, обычно подразумевается, что статус определяется для аккаунта, которому пренадлежит чат, либо для всех аккаунтов. Необходимость определять статус для другого аккаунта возникает существенно, гораздо реже.

Обязательность указания статуса так же **не** добавляет удобства. Можно же просто проанализировать первое слово и сравнить его с именами статусов и 'clear', если совпадение найдено, то это статус, если нет, то текст статуса, а сам статус остается неизменным. В принципе, тоже самое можно проделать и с именами аккаунтов убрав необходимость разнеса аргументов по строкам.

Кроме того, пункт

При условии, что из этих двух параметров, указан только '+presence+', сообщение статуса должно меняться на соответствующее (преднастроенное) сообщение соответствующее данному статусу.

избавляет пользователя от необходимости набивать самому уже преднастроенный текст статуса.

/chatpresence не работает:

```
[06:43:19] * Cannot execute /chatpresence dnd. This entry doesn't support directed presence.
```

```
[06:43:28] * Cannot execute /chatpresence  
dnd. This entry doesn't support directed presence.
```

в ткаббере работает норм, по крайней мере в жрушных конфочках.

В общем я тут раскритиковал так будто ты что-то должен, на самом деле нет, в принципе, всё кроме /chatpresence работает и после его фикса можно реквест закрывать, если тебе норм.

#5 - 08/31/2014 06:38 PM - 0xd34df00d

Mellon wrote:

Сразу отмечу, что обязательность указания аккаунта **не** способствует удобству, так как при наборе в чате, обычно подразумевается, что статус определяется для аккаунта, которому принадлежит чат, либо для всех аккаунтов. Необходимость определять статус для другого аккаунта возникает существенно, гораздо реже.

Текущий аккаунт указывается как \$. Кстати, я сейчас посмотрел на код — видимо, да, можно без неоднозначностей сделать так, чтобы если не указано, то подставлялся текущий.

Обязательность указания статуса так же **не** добавляет удобства. Можно же просто проанализировать первое слово и сравнить его с именами статусов и 'clear', если совпадение найдено, то это статус, если нет, то текст статуса, а сам статус остается неизменным. В принципе, тоже самое можно проделать и с именами аккаунтов убрав необходимость разноса аргументов по строкам.

Не обязательно. Можно вместо этого написать «message».

Кроме того, пункт

При условии, что из этих двух параметров, указан только '+presence+', сообщение статуса должно меняться на соответствующее (преднастроенное) сообщение соответствующее данному статусу.

избавляет пользователя от необходимости набивать самому уже преднастроенный текст статуса.

Уже и так работает.

/chatpresence не работает:

```
[...]
```

в ткаббере работает норм, по крайней мере в жрушных конфочках.

Это я на личных сообщениях тестил прст, а directed presences для конфочек у меня в Хоох не запилены. Запилю, к.

В общем я тут раскритиковал так будто ты что-то должен, на самом деле нет, в принципе, всё кроме /chatpresence работает и после его фикса можно реквест закрывать, если тебе норм.

Нет не норм :3

#6 - 08/31/2014 07:10 PM - Mellon

Не обязательно. Можно вместо этого написать «message».

```
/presence $
```

```
"hi"
```

```
* Cannot execute /presence $
```

```
"hi". Unknown status "hi".
```

А должно на

```
/presence hi
```

сопоставить 'hi' с именами акков, затем со статусами, и если не нашлось соответствия сменить только текст текущего статуса.

Уже и так работает.

```
/presence $
ха
```

Должно ставить статус ха с преднастроенным для этого статуса текстом. статус ставит, текст - нет.

#7 - 08/31/2014 07:31 PM - 0xd34df00d

Mellon wrote:

А должно сопоставить 'hi' с именами акков, затем со статусами, и если не нашлось соответствия сменить только текст текущего статуса.

К, сделаю.

Должно ставить статус ха с преднастроенным для этого статуса текстом. статус ставит, текст - нет.

М, я так понял реквест, что если указано название некастомного состояния, то только состояние должно измениться, соответственно, текст статуса изменяется. Попробуй кастомные статусы, там меняется и текст, и сообщение.

#8 - 08/31/2014 08:02 PM - Mellon

что если указано название некастомного состояния, то только состояние должно измениться

Это где? :3

В оригинале там да, есть что-то подобное, но у тебя даже не так же, сейчас просходит очистка сообщения(текста) статуса, когда указан только статус.

В общем, норм вариант, когда при указании только статуса (без его сообщения) его текст будет браться из screenshot.png не только для ктомных статусов

Попробуй кастомные статусы, там меняется и текст, и сообщение.

Клёво сделано, к.

А эм... УИТА^W EBNF... попробую

#9 - 08/31/2014 08:09 PM - 0xd34df00d

Mellon wrote:

В оригинале там да, есть что-то подобное, но у тебя даже не так же, сейчас просходит очистка сообщения(текста) статуса, когда указан только статус.

А это баг, лул.

В общем, норм вариант, когда при указании только статуса (без его сообщения) его текст будет браться из screenshot.png не только для ктомных статусов

К, раз всё равно сейчас в этот код полезу, заодно и почию это.

#10 - 09/09/2014 06:08 PM - Mellon

c /presence всё норм, за исключением того, что забыл вписать "clear" для очистки status_message

и надо допилить /chatpresence, его грамматика ввиду отсутствия определения аккаунта должна быть такой же как у /presence, за исключением опции аккаунта, то есть, что-то типа:

```
presence_argument = "clear" | ( status "\n" status_message ) | status | status_message
```

#11 - 09/10/2014 03:30 AM - 0xd34df00d

Допилил всякого, ну и теперь для парсинга юзается почти тот же парсер, что и для простого /presence. Попробуй.

#12 - 09/10/2014 03:37 AM - 0xd34df00d

- Estimated time changed from 10.00 h to 20.00 h

#13 - 09/10/2014 07:37 AM - Mellon

с /presence всё норм, закончили. Благодарю.

с /chatpresence имеются некоторые несоответствия логике /presence. Есть разница в поведении команд /chatpresence и /presence безотносительно к аккаунтам.

1.

/chatpresence status меняет предыдущий status_message чата на общий, или, можно сказать, очищает его. то есть вот такая последовательность команд:

```
/presence
avail
^_^
/chatpresence avail
hello
/chatpresence ха
```

приведет к статусу "ха (^_^)" чата, а должна к "ха(hello)"

2.

/chatpresence ["\n"] status_message приводит к сбросу status'a в available, а должна менять status_message не меняя status

3.

Случай, когда status_message == custom_status в "/chatpresence \n status_message" status_message распознается как custom_status, в то время как в "/chatpresence \n\n status_message" распознается как status_message. А должно уже при "/chatpresence \n status_message" распознаваться как status_message.

В общем, всё это не сложно обходится, но, что есть, то есть.

#14 - 09/11/2014 12:47 AM - 0xd34df00d

Mellon wrote:

с /presence всё норм, закончили. Благодарю.

с /chatpresence имеются некоторые несоответствия логике /presence. Есть разница в поведении команд /chatpresence и /presence безотносительно к аккаунтам.

1.

/chatpresence status меняет предыдущий status_message чата на общий, или, можно сказать, очищает его. то есть вот такая последовательность команд:

[...]

ИМХО, это должно быть WONTFIX, ибо требует поддержания информации о текущем состоянии статуса для конкретного контакта, что ИМХО чревато и того не стоит.

2.

/chatpresence ["\n"] status_message приводит к сбросу status'a в available, а должна менять status_message не меняя status

См. п. 1.

3.

Случай, когда status_message == custom_status в "/chatpresence \n status_message" status_message распознается как custom_status, в то время как в "/chatpresence \n\n status_message" распознается как status_message. А должно уже при "/chatpresence \n status_message" распознаваться как status_message.

А, просто сейчас у /chatpresence такой парсер, как если бы /presence тупо без указания аккаунта, но с точностью до ньюлайна, следующего за ним. Если нужно, могу опциональное выпаршивание этого ньюлайна убрать.

#15 - 09/12/2014 03:06 AM - Mellon

- Status changed from Resolved to Closed

Наконец завершено и работает. Благодарю.