

## LeechCraft - Feature #1651

### Цветовая индикация активности участников чатов

06/30/2014 10:35 AM - Mellon

<b>Status:</b>	Closed	<b>Start date:</b>	06/30/2014
<b>Priority:</b>	Low	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	0xd34df00d	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Plugins: Azoth	<b>Estimated time:</b>	30.00 hours
<b>Target version:</b>	0.6.75		
<b>Description</b>			
Вторая идея — индикация активности участников. Идея схожа с <a href="#">#1649</a> .			
Состоит в том, чтобы интенсивностью/контрастом цвета ника в ростере конференции отображать интервал времени прошедший с последней реплики собеседника. То есть, сразу после реплики цвет ника собеседника является стандартным (заданному темой), или соответствует его хешу, например, в зависимости от настроек внешнего вида.			
По мере увеличения этого интервала ник постепенно обесцвечивается, пока не достигнет серого цвета, спустя, например, час-полтора.			
Таким образом взглянув ростер конференции можно будет сразу прикинуть круг активных участников чата.			
<b>Related issues:</b>			
Related to Feature #1649: Цветовая индикация активности чатов		<b>Closed</b>	<b>06/30/2014</b>

### History

#### #1 - 06/30/2014 10:39 AM - Mellon

- Related to Feature #1649: Цветовая индикация активности чатов added

#### #2 - 06/30/2014 05:23 PM - 0xd34df00d

Цветовое кодирование тут ИМХО весьма неочевидно. Как по мне, стоит просто показывать отдельную псевдогруппу, вроде «недавние чаты», в которой сортировать участников не по статусу/имени, а по дате последнего ответа (или, сложнее, по средней частоте ответов, по медиане частоты ответов, по сумме обратных логарифмов разности дат до текущей... вариантов уйма).

#### #3 - 06/30/2014 06:41 PM - Mellon

не, ты вот ща как математик. сортировки, то да сё. тут это не катит.

Смотри. Объясняю на пальцах.

есть список

aaa

bbb

vvv

ggg

ddd

eee

jjj

Теперь

aaa

bbb

vvv

ggg

eee

jjj

Не вникая, быстро.

Кто пропал?

Ещё раз

ddd

ggg

aaa

жжж  
еее  
ввв

Не вникая, быстро.  
Кто пропал?

Где ответ нашелся быстрее и легче?

То есть, я хочу сказать, человек из раза в раз видит один и тот же список. Он привыкает к его порядку и сразу замечает когда этот порядок меняется.

То есть, фактически, ростер со временем перестает восприниматься по-элементно. а воспринимается сразу и целиком. Человек уже не распознает его по отдельным, разрозненным элементам а распознает как единое целое. и моментом замечает несоответствия.

И ты предлагаешь откатить всё это назад, динамически и часто менять его сортировку так, что снова и снова человеку необходимо обрабатывать этот список по-элементно.

А вот если мы не меняя порядок списка будем оперировать метками в нём, то человек **не** читая этот список будет в курсе изменений его элементов. просто соотнося изменение к позиции в которой оно произошло.

это опять же, так скажем, не истина в последней инстанции, но для случая с ростерами вполне применимо.

**#4 - 10/13/2014 01:34 AM - 0xd34df00d**

- *Estimated time set to 3.00 h*

- *Target version set to 0.6.75*

- *Status changed from New to Assigned*

**#5 - 10/18/2014 04:50 PM - 0xd34df00d**

- *Status changed from Assigned to Resolved*

**#6 - 10/18/2014 04:50 PM - 0xd34df00d**

- *Estimated time changed from 3.00 h to 30.00 h*

**#7 - 10/19/2014 05:08 PM - 0xd34df00d**

- *Status changed from Resolved to Closed*

**#8 - 10/19/2014 05:08 PM - 0xd34df00d**

- *% Done changed from 0 to 100*